

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

1. รูปแบบคำสั่งที่มีเพียงคำสั่งเดียวหรือมีแท็กเดียว สามารถใช้งานได้โดยและสิ้นสุดความหมายด้วยตัวมันเอง เช่น
 , <WBR> เป็นต้น

2. รูปแบบคำสั่งที่แยกออกเป็น 2 ส่วน หรือแท็กคู่ คือ มีส่วนเริ่มต้นและส่วนจบของคำสั่ง โดยที่ส่วนจบของรูปแบบคำสั่งจะมีเครื่องหมาย Slash (/) กำกับไว้หน้าแท็กนั้น ๆ

ตัวอย่างเช่น

<HTML>.....</HTML>

.....

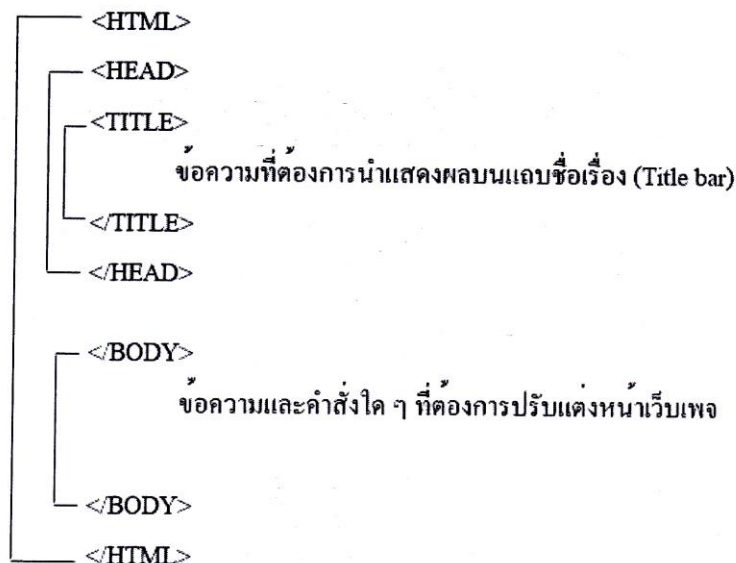
<U>.....</U> เป็นต้น

ในการเขียนรูปแบบคำสั่งที่แยกออกเป็น 2 ส่วน หรือแท็กคู่ คำสั่งนั้นจะต้องเป็นคำสั่งที่สมมาตรกัน เช่น เมื่อเปิดด้วยคำสั่ง ตัวหนา และขีดเส้นใต้ <U> เวลาปิดคำสั่งก็ต้องเปิดด้วยขีดเส้นใต้ก่อนแล้วจึงปิดด้วยคำสั่งตัวหนา ดังนี้

<U>ข้อความที่ต้องการ..... </U>

คำสั่งในการกำหนดโครงสร้างหลัก

รูปแบบการจัดวางต่อไปนี้เป็นรูปแบบมาตรฐาน ประกอบไปด้วยคำสั่งหลักอยู่ 4 คำสั่ง โดยมีลักษณะการจัดวางและรายละเอียดดังนี้



หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

- คำสั่งหลัก <HTML></HTML> เป็นคำสั่งที่ทำหน้าที่บอกจุดเริ่มต้นและจุดจบของเอกสาร HTML
- คำสั่งหลัก <HEAD> </HEAD> เป็นคำสั่งที่ทำหน้าที่กำหนดส่วนหัวเรื่อง โดยจะประกอบด้วย คำสั่งหลัก <TITLE> </TITLE> ซึ่งเป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความที่ต้องการนำมาแสดงผลบน แถบชื่อเรื่อง (Title bar) โดยกำหนดความยาวของข้อความได้ไม่เกิน 64 ตัวอักษร
- คำสั่งหลัก <BODY> </BODY> เป็นคำสั่งที่ทำหน้าที่กำหนดข้อความ และรูปแบบคำสั่งใดๆ ที่ ต้องการปรับแต่งเอกสารบนส่วนของจอภาพ และจะแสดงผลบนจอภาพเมื่อถูกเรียกใช้จากเว็บ บราวเซอร์

การใช้งานโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS

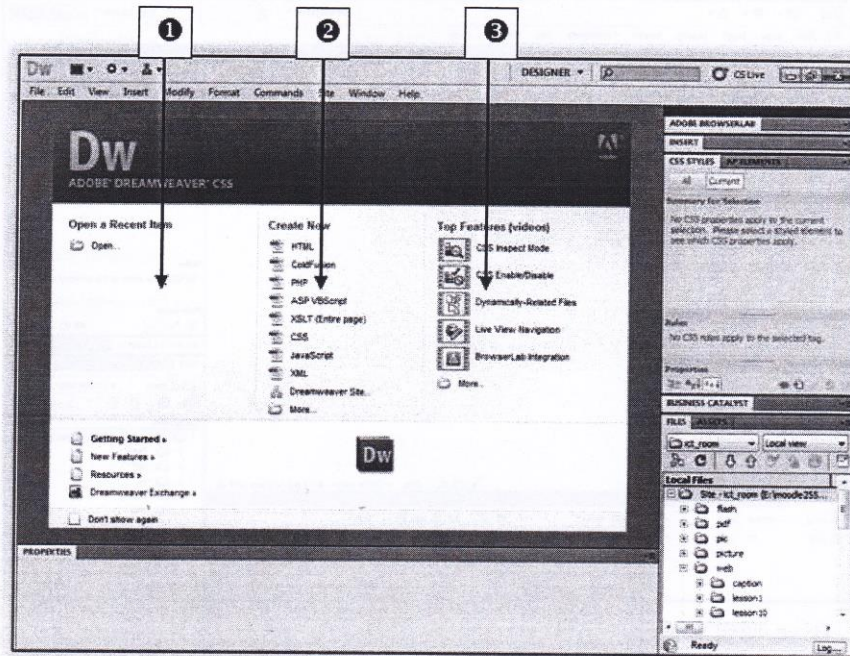
เมื่อเปิดโปรแกรมแล้วจะแสดงหน้าต่างที่เรียกว่า Start page ที่มีตัวเลือก ดังนี้

1. Open a Recent Item เปิดเอกสาร (หน้าเว็บ) เดิมที่สร้างไว้
2. Create New สร้างเอกสารเปล่าตามรูปแบบที่เราเลือก เช่น HTML, ColdFusion, PHP,

ASP, CSS

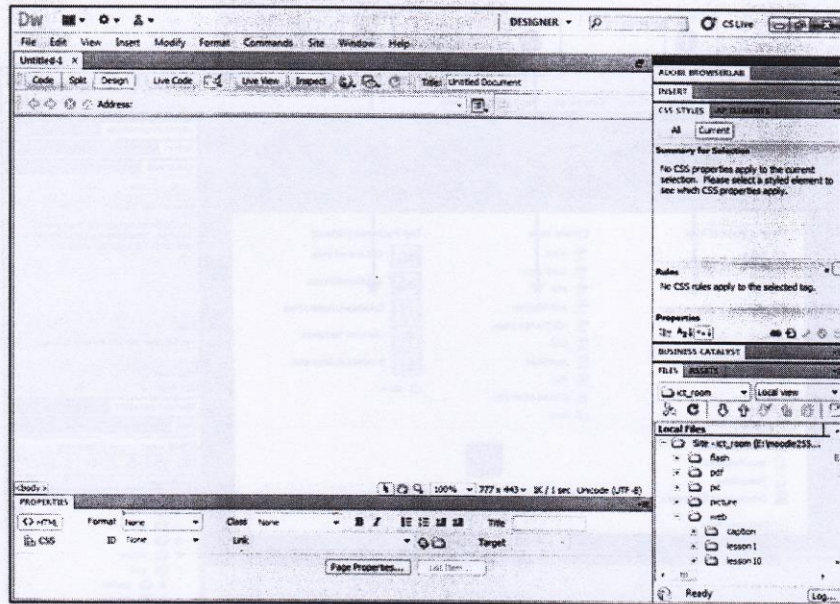
3. Create from Samples สร้างเอกสารจากต้นแบบ จะได้เอกสารที่มีเนื้อหาเริ่มต้น ไม่ใช่ เอกสารเปล่า ให้เราใช้แก้ไขต่อไปได้

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



ซึ่งในที่นี้ เราจะคลิกเลือกเป็น  HTML เพื่อสร้างหน้าเอกสาร HTML ขึ้นมาใหม่ จากนั้นจะเข้าสู่หน้าจอ
เริ่มต้นของโปรแกรม Dreamweaver

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



การเรียนรู้คำสั่งของโปรแกรม

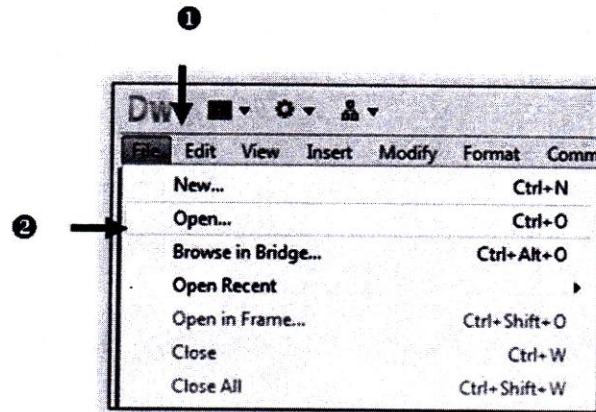
การเรียนรู้คำสั่งในโปรแกรมทำได้ 2 วิธี ดังนี้

การเรียนรู้คำสั่งจากแถบเมนู

แถบเมนู (Menu bar) เป็นส่วนที่แสดงคำสั่งที่ถูกจัดไว้เป็นกลุ่มๆ เรียกว่า เมนู เพื่อความสะดวกในการเรียนรู้คำสั่งในแต่ละเมนูจะกระทำดังนี้

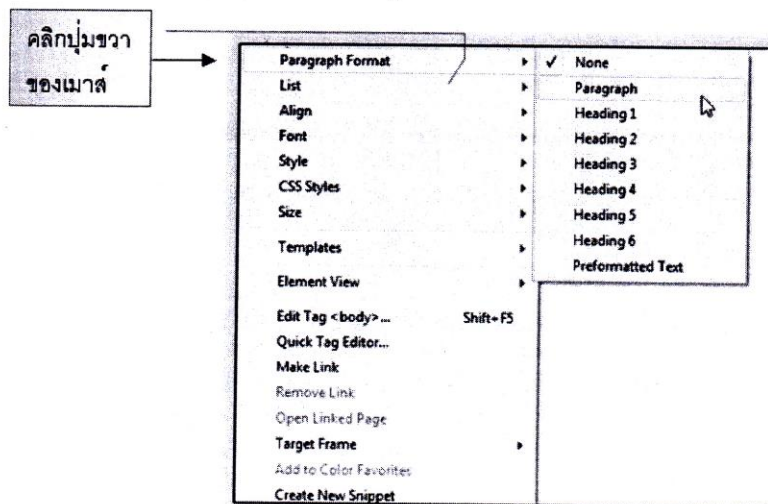
1. คลิกที่ชื่อเมนู
2. คลิกที่ชื่อคำสั่ง

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



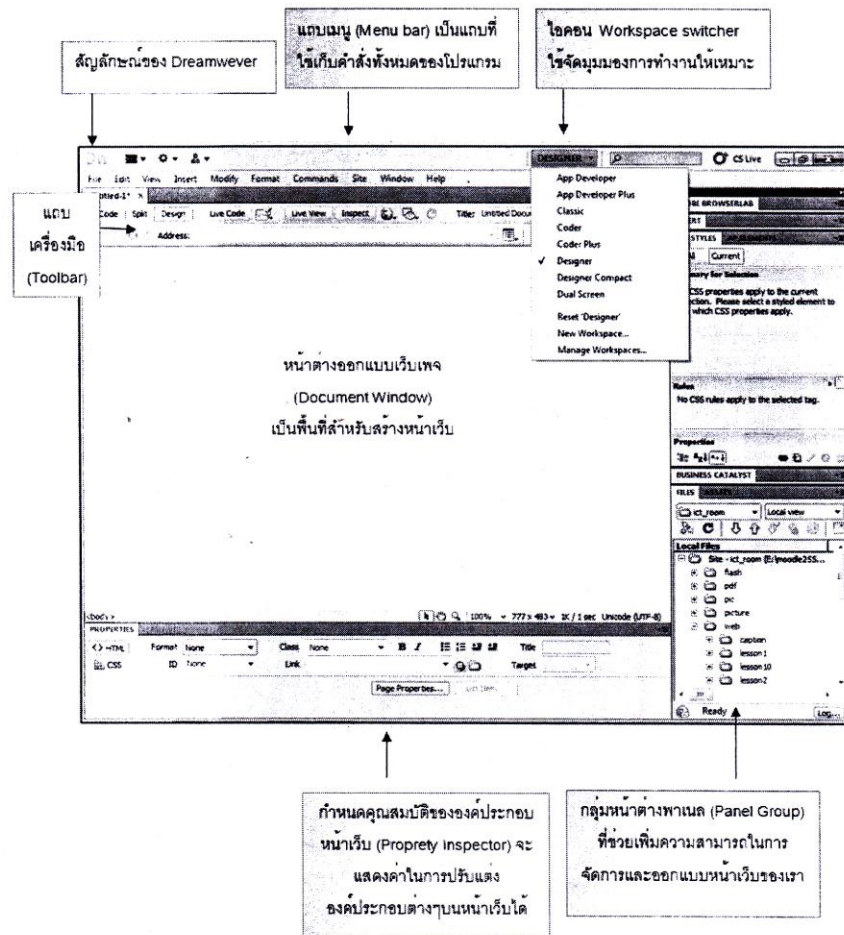
การเรียกใช้คำสั่งจากเมนูลัด (Context Menu)

เมนูลัด (Context Menu) จะเป็นคำสั่งพิเศษที่โปรแกรมจัดเตรียมไว้ให้ โดยคำสั่งเหล่านี้จะเปลี่ยนไปตามงานที่เราทำขณะนั้นการเรียกใช้เมนูลัดจะกระทำได้อย่างไร



หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

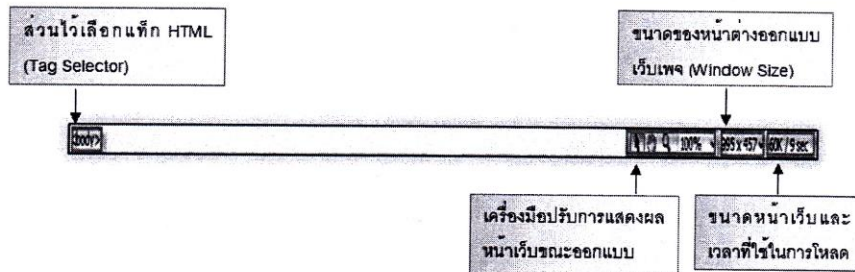
ส่วนประกอบของโปรแกรม Dreamweaver CS



แถบสถานะ (Status bar)

แถบสถานะของ Dreamweaver จะแสดงข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับงานที่เราากำลังทำ โดยมี
ส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



* ส่วนไวยากรณ์แท็ก HTML (Tag Selector) : จะแสดงแท็ก HTML ของตำแหน่งที่เราคลิกเลือกบนหน้าเว็บ เช่น เราคลิกเลือกตาราง ก็จะแสดงแท็ก <table> ซึ่งจะมีประโยชน์มากในการเลือกจุดแก้ไข เพราะสามารถเลือกจุดหรือแท็กที่ต้องการได้อย่างแม่นยำ

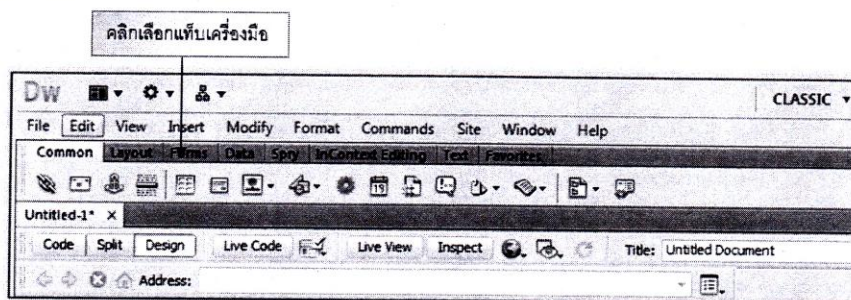
* ขนาดของหน้าต่างออกแบบเว็บเพจ (Window Size) : จะแสดงขนาดของหน้าต่างออกแบบเว็บเพจ

* เครื่องมือปรับการแสดงผลหน้าเว็บขณะออกแบบ : Zoom Tool  ใช้สำหรับย่อขยายหน้าเว็บให้เห็นรายละเอียดชัดเจน หรือใช้ Hand Tool  เลื่อนดูหน้าเว็บในส่วนที่มองไม่เห็น

* ขนาดของหน้าเว็บและเวลาที่ใช้ในการโหลด : จะแสดงเวลา (โดยประมาณ) ที่ใช้ในการโหลดหน้าเว็บเพจที่เราสร้าง โดยถ้าหน้าที่เราสร้างมีขนาดใหญ่เพราะมีข้อความ และรูปภาพจำนวนมาก ก็จะทำให้ต้องใช้เวลานาน นอกจากนั้นความเร็วในการโหลดหน้าเว็บขึ้นอยู่กับความเร็วในการโอนย้ายข้อมูลของผู้ใช้ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตด้วย โดยเริ่มแรก Dreamweaver จะแสดงเวลานี้โดยอ้างอิงกับโมเด็มความเร็ว 60 k (เราสามารถเปลี่ยนค่านี้ได้ในบทการปรับแต่งค่า Dreamweaver)

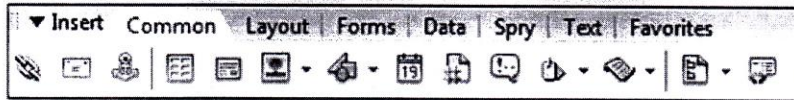
แท็บเครื่องมือ

เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับสร้างองค์ประกอบต่างๆ (เราเรียกองค์ประกอบเหล่านี้ว่าออบเจกต์) ที่จะนำมาสร้างหน้าเว็บเพจ โดยกลุ่มเครื่องมือจะถูกเก็บไว้เป็นกลุ่มในแท็บต่างๆ 7 แท็บ ดังนี้

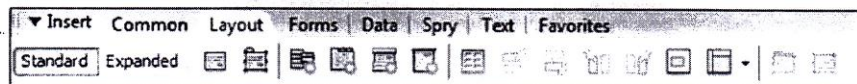


หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

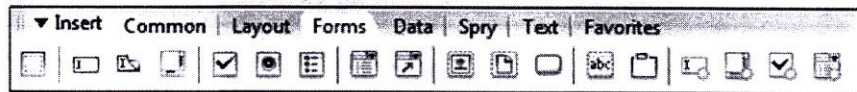
แท็บ Common: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือต่างๆที่เราเรียกใช้งานบ่อย ได้แก่ การแทรกภาพ การแทรกตาราง เป็นต้น



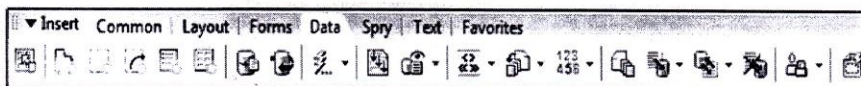
แท็บ Layout: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือที่ช่วยในการจัดองค์ประกอบบนหน้าเว็บ



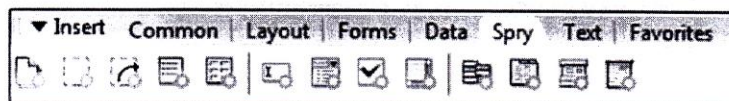
แท็บ Forms: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างแบบฟอร์มสอบถาม และตัวเลือกต่างๆ



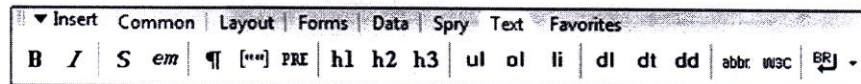
แท็บ Data: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับสร้างแอปพลิเคชันติดต่อกับฐานข้อมูล



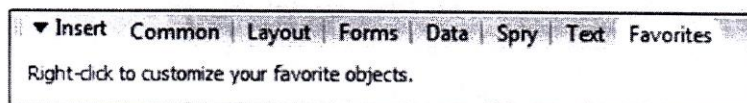
แท็บ Spry: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือที่ช่วยให้การสร้างฟอร์มได้รวดเร็วขึ้น



แท็บ Text: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับวาง และปรับแต่งตัวอักษรบนหน้าเว็บ



แท็บ Favorites: เป็นแท็บที่รวบรวมเครื่องมือที่ใช้บ่อยจากแต่ละกลุ่มเครื่องมือมาไว้ในเมนูนี้ได้



องค์ประกอบของหน้าเว็บเพจ

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

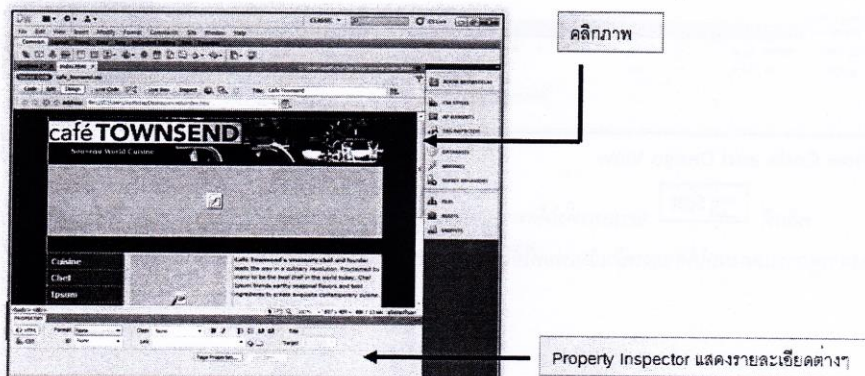
หน้าเว็บเพจอาจประกอบด้วยองค์ประกอบหลายแบบหลายชนิด เช่น เนื้อความ , รูปภาพ , ภาพเคลื่อนไหว และเสียงประกอบ เป็นต้น องค์ประกอบเหล่านี้ เราเรียกว่า ออบเจ็ค (Object) ดังตัวอย่างด้านล่าง



ในโปรแกรม Dreamweaver CS นี้ เราสามารถสร้างและใส่ออบเจ็คชนิดต่างๆ ได้อย่างง่ายดาย ซึ่งจะอธิบายการใช้งานออบเจ็คแต่ละชนิดต่อไป

การกำหนดคุณสมบัติขององค์ประกอบต่างๆ บนหน้าเว็บ (Property Inspector)

เมื่อใดที่เราคลิกเลือกภาพ หรือองค์ประกอบต่างๆ บนหน้าเว็บ จะปรากฏ Property Inspector ที่แสดงค่าต่างๆ ของภาพให้เราปรับแต่งคุณสมบัติที่เกี่ยวข้องกับองค์ประกอบนั้นได้ ดังตัวอย่างเมื่อเราคลิกเลือกที่ภาพ Property Inspector ก็จะแสดงคุณสมบัติต่างๆ ของภาพให้เราปรับแต่งได้ ดังรูป



มุมมองในหน้าต่าง Document

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

ใน Dreamweaver สามารถเลือกมุมมองการทำงานได้ 3 รูปแบบ ให้เราเลือกใช้ได้ตามความถนัดของเราโดยการคลิกไอคอนที่อยู่ในทูลบาร์ ดังนี้

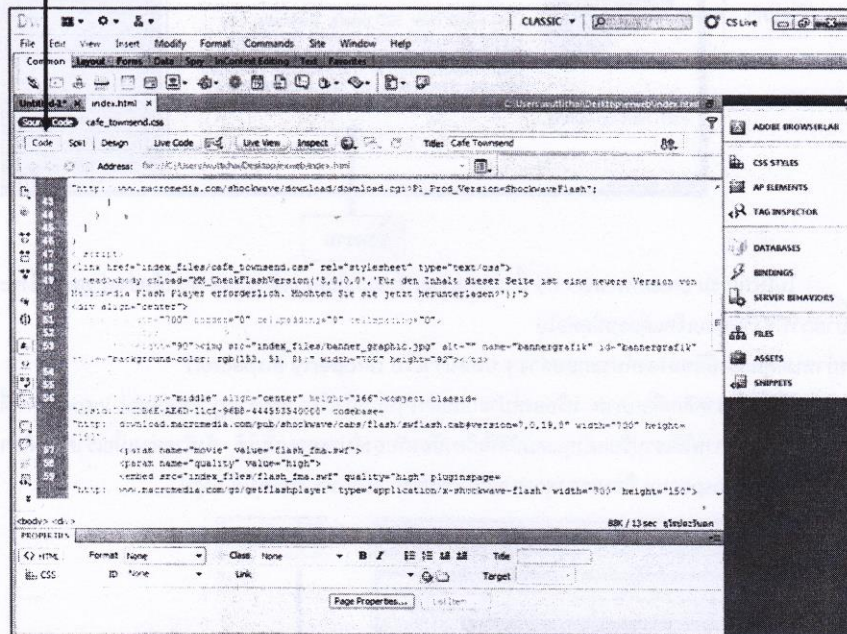
Show Code View

คลิกที่



จะปรากฏมุมมองแสดงโค้ด HTML หรือสคริปต์ต่างๆ ของหน้าเว็บเพจที่เรา กำลังทำงานอยู่ ซึ่งเหมาะสำหรับผู้สร้างเว็บไซต์ที่สามารถเขียนโค้ด HTML หรือสคริปต์ต่างๆ ได้

คลิก Code



Show Code and Design View

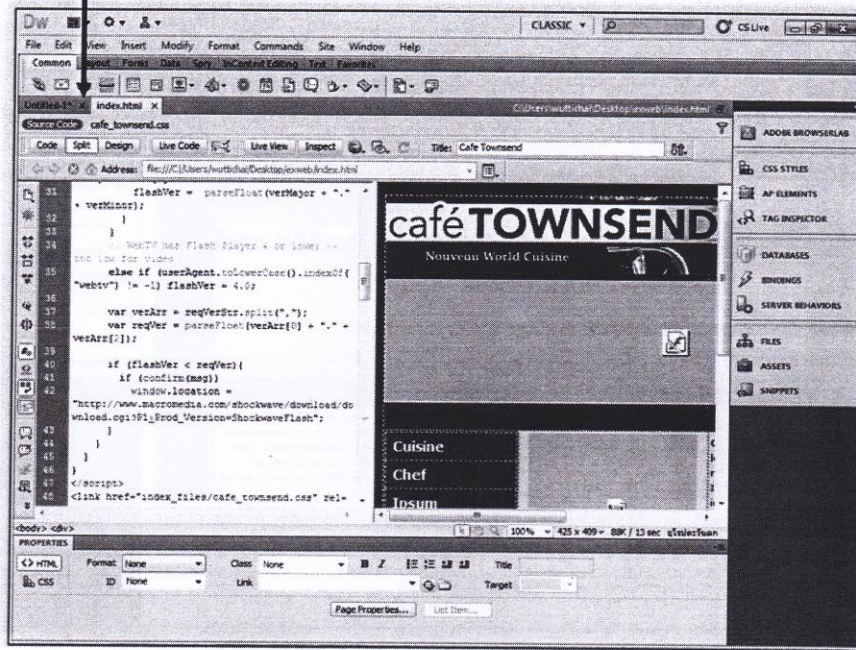
คลิกที่



จะแสดงทั้งโค้ดพร้อมทั้งหน้าเว็บเพจที่เรา กำลังทำงานอยู่ เหมาะสำหรับผู้ใช้ที่ต้องการดูการแสดงผลโค้ดของหน้าเว็บเพจที่ใช้ในการออกแบบ

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

คลิก Split

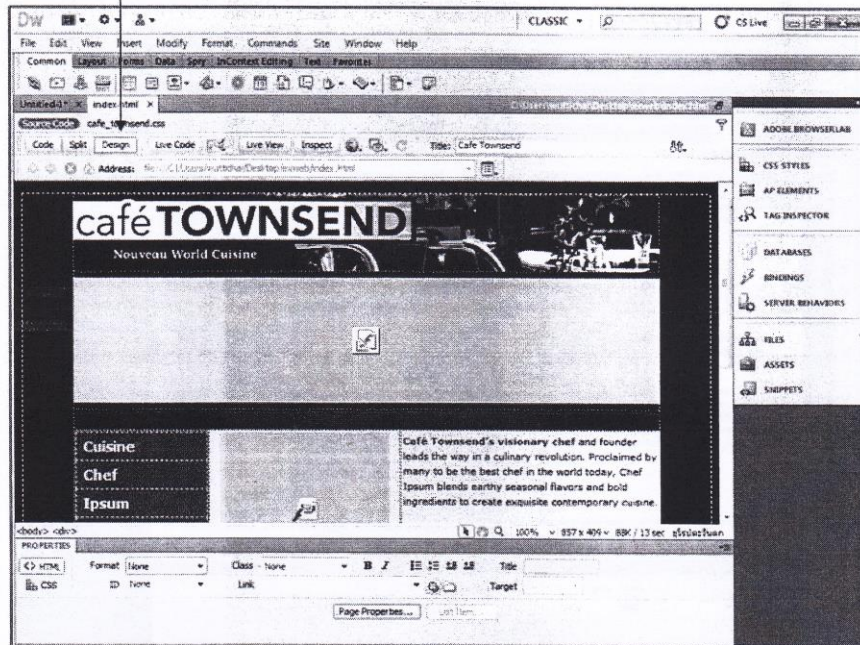


Show Design View

คลิกที่  สำหรับแสดงหน้าจอออกแบบเว็บเพจที่ไม่มีการแสดงโค้ดต่างๆ เหมาะสำหรับผู้ที่สร้างเว็บไซต์ที่ไม่รู้เกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML หรือสคริปต์ต่างๆ เพราะสามารถจัดองค์ประกอบของภาพและข้อความบนหน้าเว็บนี้ได้อย่างง่าย

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

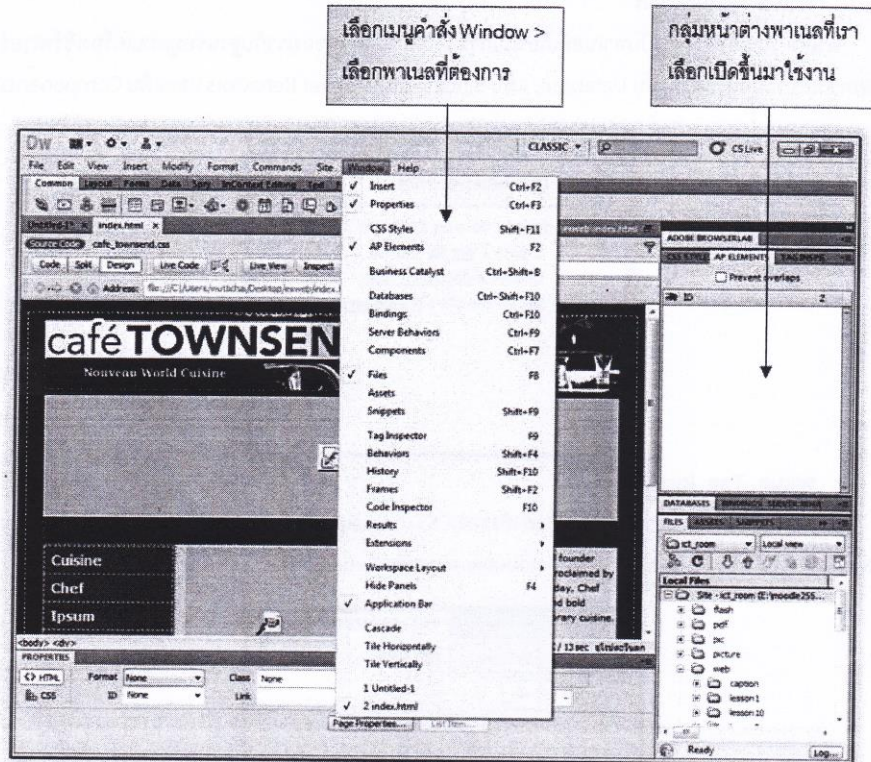
คลิก Design



กลุ่มหน้าต่างพาเนล (Panel Group)

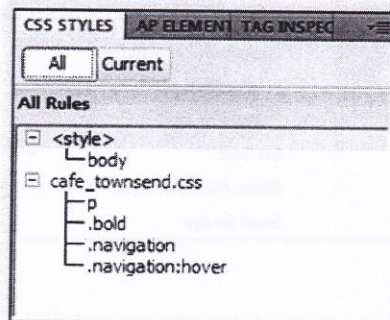
ในโปรแกรม Dreamweaver มีหน้าต่างพาเนลต่างๆที่ช่วยเพิ่มความสามารถในการจัดการ และ ออกแบบหน้าเว็บของเราได้ ซึ่งแต่ละพาเนลจะมีความสามารถในการจัดหน้าเว็บได้ไม่เหมือนกัน เราสามารถ เรียกเปิดพาเนลได้จากเมนูคำสั่ง Window > และเลือกพาเนลที่ต้องการดังนี้

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



• พาเนล CSS

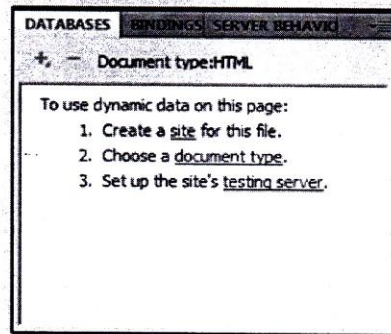
พาเนล CSS เป็นพาเนลที่ใช้ในการกำหนดรูปแบบการแสดงผลหน้าเว็บ พาเนลนี้ประกอบไปด้วยแท็บ CSS Styles และแท็บ AP Elements



หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

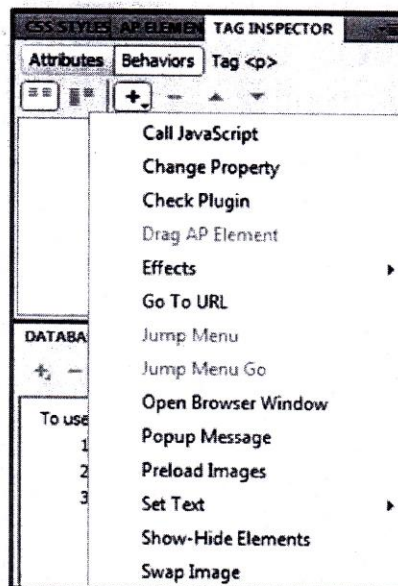
- พาเนล Application

พาเนล Application เป็นพาเนลที่เกี่ยวกับการเชื่อมโยงเว็บไซต์ของเรากับฐานข้อมูลบนเครื่องเซิร์ฟเวอร์ โดยพาเนลประกอบไปด้วยแท็บ Database, แท็บ Bindings, แท็บ Sever Behaviors และแท็บ Components



- พาเนล Tag Inspector

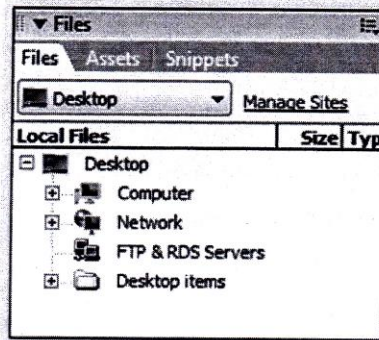
พาเนล Tag จะรวบรวมการใช้งานแท็กคำสั่งของ CSS (Cascade Style Sheet) ทั้งหมด ซึ่งในพาเนลนี้จะมีส่วนประกอบทั้งหมด 2 แท็บ คือ แท็บ Attributes และแท็บ Behaviors



- พาเนล Files

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

พาเนล Files เป็นพาเนลที่บอกว่าภายในเว็บไซต์ของเรามีเว็บเพจ และโฟลเดอร์อะไรเก็บอยู่บ้าง โดยจะประกอบด้วยแท็บ Files, แท็บ Assets และแท็บ Snippets ที่อำนวยความสะดวกให้กับคนที่สร้างเว็บเพจในการแก้ไขโค้ด HTML และการแทรกภาษาสคริปต์ต่างๆ



เริ่มต้นสร้างเว็บไซต์

ในการสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Dreamweaver เราจะเริ่มจากการกำหนดโครงสร้างของเว็บ และสร้างโฟลเดอร์และไฟล์ต่างๆ ที่ประกอบกันเป็นเว็บไซต์ของเราก่อน ดังนี้

กำหนดโครงสร้างของเว็บ

ก่อนที่จะสร้างเว็บไซต์ขึ้นมา ขอแนะนำให้เริ่มออกแบบโครงสร้างคร่าวๆ ของเว็บไซต์นั้นก่อน เพื่อไม่ก่อให้เกิดความสับสนที่อาจตามมาในภายหลัง โดยเว็บไซต์ที่ประกอบด้วยเว็บเพจหลายหน้า จะนิยมจัดเก็บไฟล์เว็บเพจไว้ในโฟลเดอร์แยกตามหัวข้อต่างๆ

ดังตัวอย่าง ถ้าเราต้องการจัดทำเว็บไซต์ขายเครื่องประดับ ก็อาจสร้างโฟลเดอร์ชื่อ "jewelry" เป็นโฟลเดอร์ที่รวมเว็บเพจ และไฟล์ต่างๆ ที่ใช้ไว้ทั้งหมด โดยในโฟลเดอร์นี้จะประกอบด้วยหลายโฟลเดอร์ย่อยสำหรับแยกเก็บไฟล์ต่างๆ ที่ประกอบกันเป็นเว็บไซต์ เช่น โฟลเดอร์ ชื่อ "home" "new" "catalog" "about" "contact" และจะเก็บไฟล์ .html ที่ใช้ ส่วนโฟลเดอร์ "images" จะเก็บไฟล์รูปภาพและมัลติมีเดียที่ใช้ในเว็บไซต์

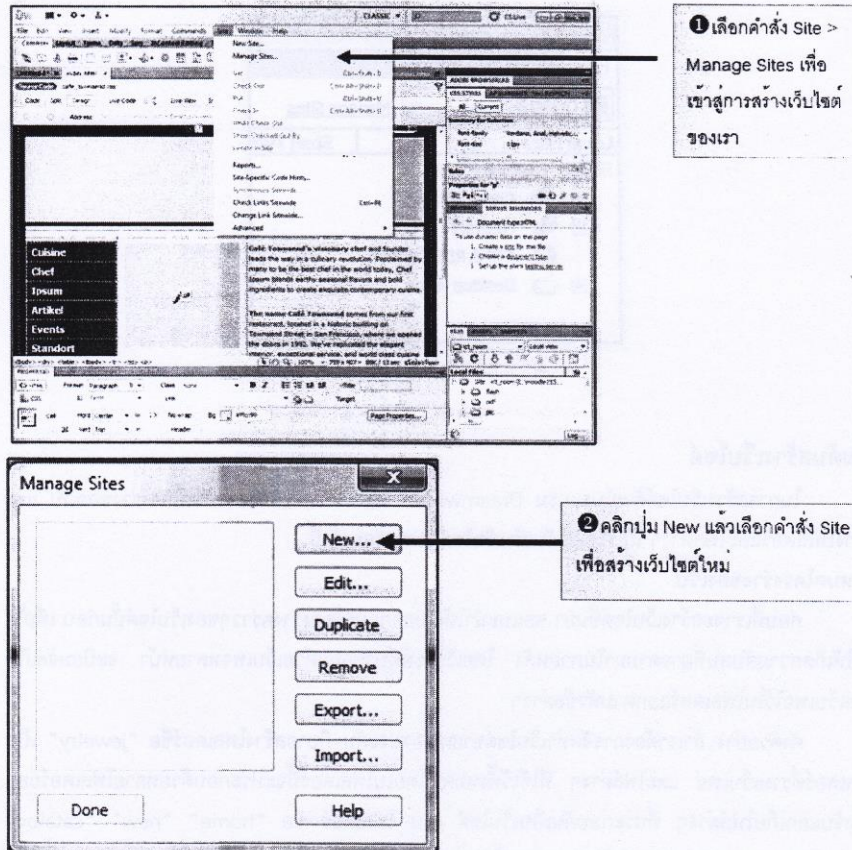
การกำหนดเว็บไซต์ใหม่ใน Adobe Dreamweaver CS

เราจะเริ่มต้นโดยการกำหนดเว็บไซต์ใหม่ในโปรแกรม Dreamweaver โดยมี 2 วิธีที่ทำได้ วิธีแรกจะใช้วีชาร์ดช่วย และวิธีที่สองเราจะกำหนดค่าต่างๆ เอง

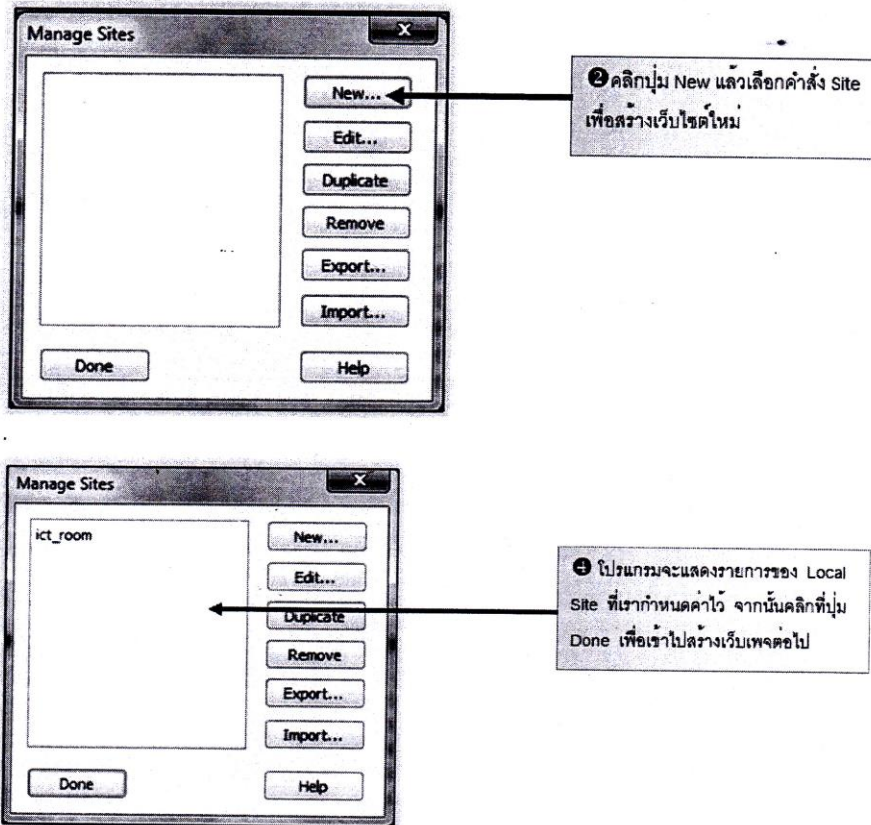
วิธีที่ 1 สร้างเว็บไซต์แบบใช้วีชาร์ด

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

โดย Dreamweaver จะให้เรากำหนดเพียงข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์ใหม่ เช่น ต้องการสร้างเว็บไซต์กับเซิร์ฟเวอร์แบบไหน, ต้องการสร้างเว็บไซต์คนเดียว หรือทำงานร่วมกันเป็นทีม เป็นต้น จากนั้น Dreamweaver จะช่วยกำหนดรายละเอียดเพิ่มเติมให้ทั้งหมด นับเป็นวิธีที่สะดวกและรวดเร็วดังนี้



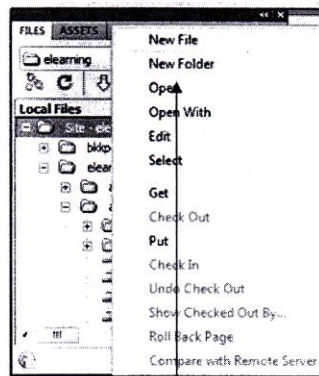
หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



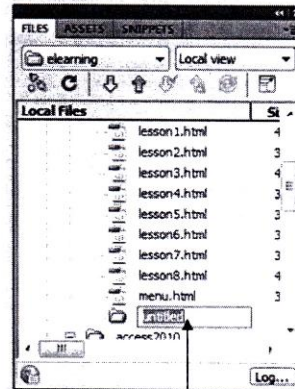
การสร้างโฟลเดอร์ใหม่ในเว็บไซต์

ในกรณีที่ต้องการสร้างโฟลเดอร์ย่อยใต้โฟลเดอร์ที่เก็บเว็บไซต์ของเรา เพื่อแยกเก็บข้อมูล และหน้าเว็บให้เป็นหมวดหมู่ ให้เราคลิกเมาส์ปุ่มขวาที่โฟลเดอร์ Site แล้วเลือก New Folder จะปรากฏไฟล์ใหม่ในรายการ ให้เราตั้งชื่อโฟลเดอร์ใหม่นี้แล้วกดปุ่ม <Enter> ดังนี้

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



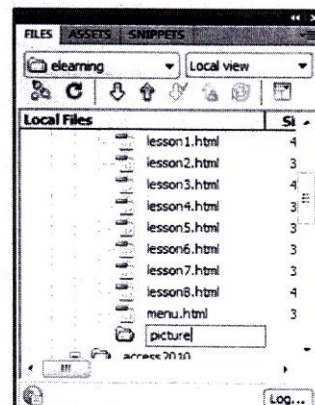
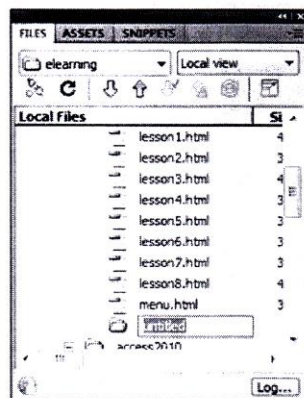
① คลิกเมาส์ปุ่มขวาที่โฟลเดอร์ Site แล้วเลือก New Folder



② ตั้งชื่อโฟลเดอร์ใหม่แล้วกดปุ่ม <Enter>

เปลี่ยนชื่อไฟล์และโฟลเดอร์

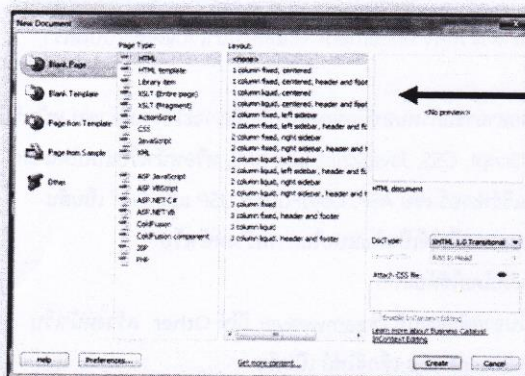
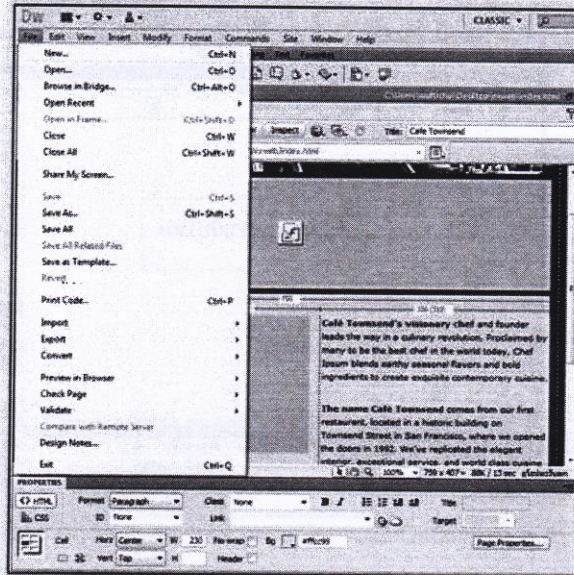
การเปลี่ยนชื่อไฟล์ และโฟลเดอร์ที่อยู่ภายในเว็บไซต์ของเราจะช่วยให้สื่อความหมายให้ตรงกับเนื้อหา โดยให้เราคลิกที่ไฟล์ หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการจะเปลี่ยนชื่อ คลิกซ้ำอีกครั้ง แล้วพิมพ์ชื่อไฟล์/โฟลเดอร์ใหม่ จากนั้นกดปุ่ม <Enter>



การสร้างหน้าเว็บเพจใหม่

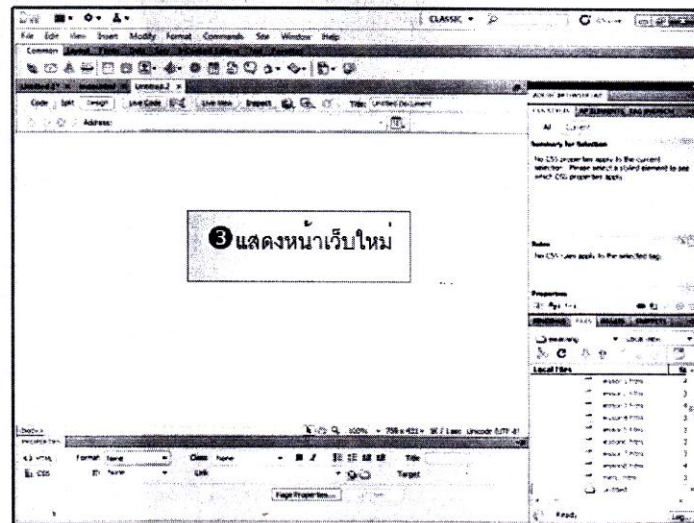
หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

① เลือกคำสั่ง
File > New...



②คลิกรายการ
Blank Page >
HTML แล้วคลิก
ปุ่ม Create

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



หน้าเว็บรูปแบบต่างๆ ที่นำมาใช้งาน

นอกจากการสร้างหน้าเว็บเปล่า ที่หน้าต่าง New Document จะแสดงหน้าเว็บแต่ละแบบให้เรา
เลือกใช้ได้เลย ดังนี้

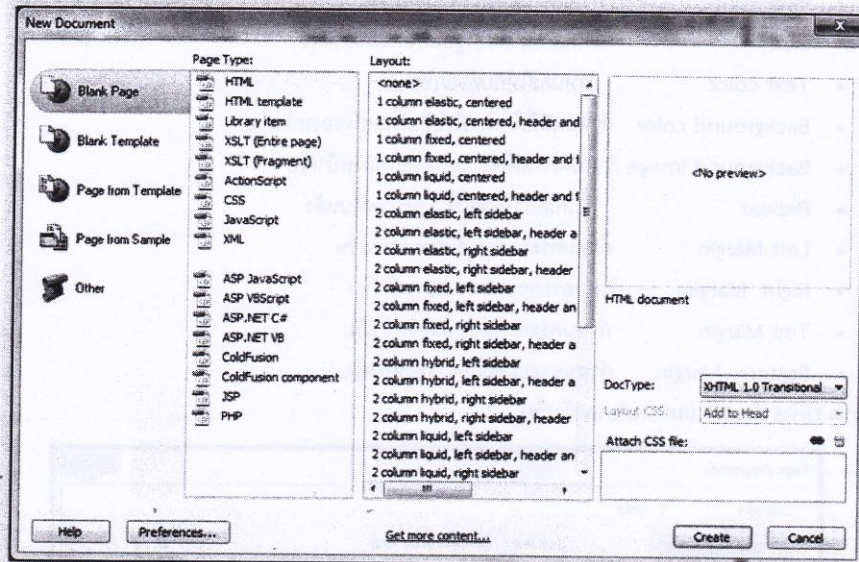
Blank Page สร้างหน้าเว็บเปล่า โดยสามารถกำหนดชนิดของหน้าเว็บที่เราจะใช้งานได้ เช่น หน้าเว็บ
HTML, เทมเพลต, ไลบรารี, XSLT, ActionScript, CSS, JavaScript และ XML หรือหน้าเว็บแบบไดนามิก
ที่สนับสนุนการทำงาน ด้วยภาษาที่ใช้บนเว็บเซิร์ฟเวอร์ เช่น ASP, ColdFusion, JSP และ PHP เป็นต้น

Blank Template สร้างหน้าเทมเพลต เพื่อใช้เป็นต้นแบบในการสร้างหน้าเว็บ

Page from Template สร้างหน้าเว็บโดยใช้ต้นแบบ

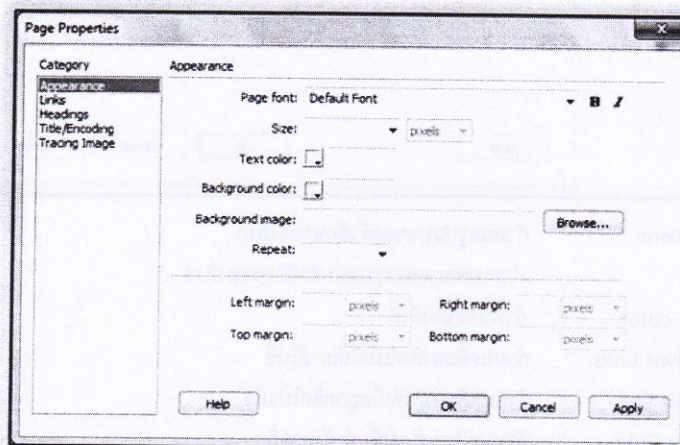
Page from Sample สร้างหน้าเว็บจากต้นแบบที่ Dreamweaver มีให้ **Other** สร้างหน้าเว็บ
แบบอื่นๆ เช่น หน้าเว็บที่มีการใช้ภาษา C#, VBScript หรือ เท็กซ์ไฟล์ เป็นต้น

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



รายละเอียดของหน้าเว็บ

การกำหนดรายละเอียดของหน้าเว็บ โดยเลือกคำสั่ง Modify > Page Properties จะพบกับหน้าต่าง Page Properties ดังนี้

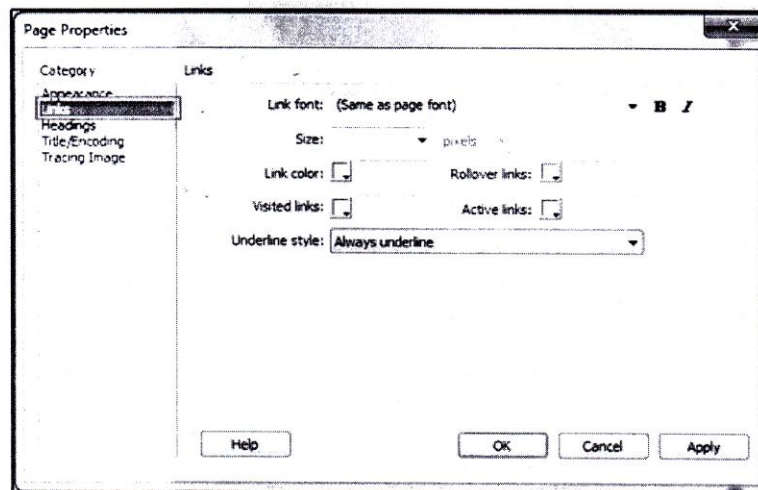


หน้าต่าง Page Properties จะแบ่งรายละเอียดต่างๆของหน้าเว็บที่ปรับแต่งได้ออกเป็น 5 หมวด ดังนี้
หมวด Appearance กำหนดหน้าตาของส่วนประกอบต่างๆ บนหน้าเว็บ

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

- Page font กำหนดรูปแบบของตัวอักษรที่ใช้ในเว็บเพจ
- Size กำหนดขนาดของรูปแบบตัวอักษรที่ใช้
- Text color กำหนดสีให้กับตัวอักษร
- Background color กำหนดสีที่ต้องการให้เป็นพื้นหลังของหน้าเว็บ
- Background Image กำหนดภาพที่ใช้เป็นฉากหลังของหน้าเว็บ
- Repeat กำหนดการแสดงซ้ำของภาพพื้นหลัง
- Left Margin กำหนดระยะขอบซ้ายของหน้าเว็บ
- Right Margin กำหนดระยะขอบขวาของหน้าเว็บ
- Top Margin กำหนดระยะขอบบนของหน้าเว็บ
- Bottom Margin กำหนดระยะขอบล่างของหน้าเว็บ

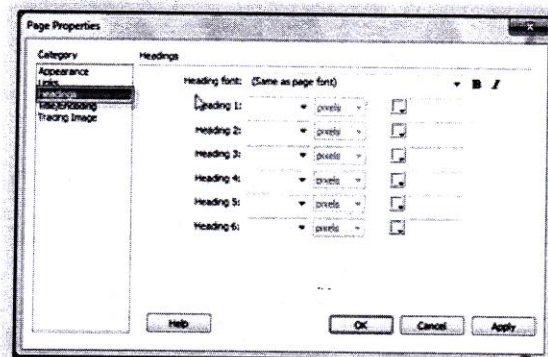
หมวด Links กำหนดแสดงลิงค์บนหน้าเว็บ



- Link font กำหนดรูปแบบของตัวอักษรของลิงค์
- Size กำหนดขนาดของรูปแบบตัวอักษรของลิงค์
- Links color กำหนดสีของลิงค์
- Rollover links กำหนดสีของลิงค์เมื่อใช้เมาส์ไปชี้
- Visited links กำหนดสีของลิงค์เมื่อถูกคลิกไปแล้ว
- Active links กำหนดสีของลิงค์เมื่อกำลังถูกคลิก
- Underline style กำหนดรูปแบบการขีดเส้นใต้ให้กับลิงค์

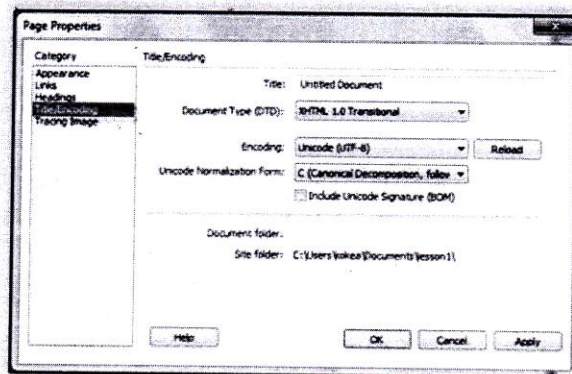
หมวด Headings กำหนดคุณสมบัติหัวของเว็บเพจ

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์การปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



- Heading font กำหนดรูปแบบของตัวอักษรให้หัวข้อที่แสดงบนหน้าเว็บ
- Heading 1-6 กำหนดขนาดของรูปแบบตัวอักษรที่ใช้สร้างหัวข้อบนหน้าเว็บ

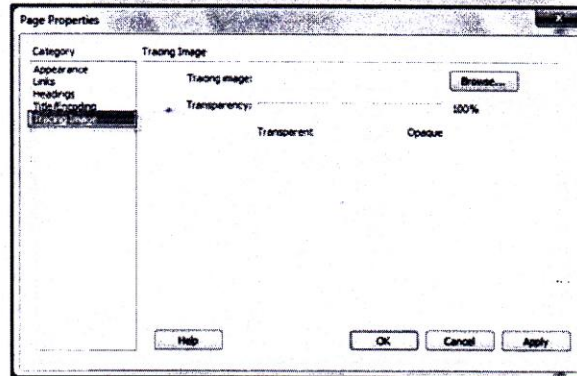
หมวด Title/Encoding กำหนดชื่อให้ส่วนหัวเรื่องของเว็บเพจ และกำหนดชุดตัวอักษรที่ใช้



- Title กำหนดส่วนชื่อหัวเรื่องให้เว็บเพจ
- Document type กำหนดประเภทของเว็บเพจ
- Encoding กำหนดรูปแบบภาษาของตัวอักษรที่ใช้ในเว็บเพจ สำหรับการแปลงตัวอักษร เพื่อให้เป็นภาษามาตรฐานที่ต้องการ ถ้าเราต้องการใช้ภาษาไทยให้เลือกไทย (Windows) หรือ Unicode (UTF-8)

หมวด Tracing Image กำหนดคุณสมบัติหัวของภาพที่จะใช้เป็นแบบในการสร้างหน้าเว็บเพจ

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



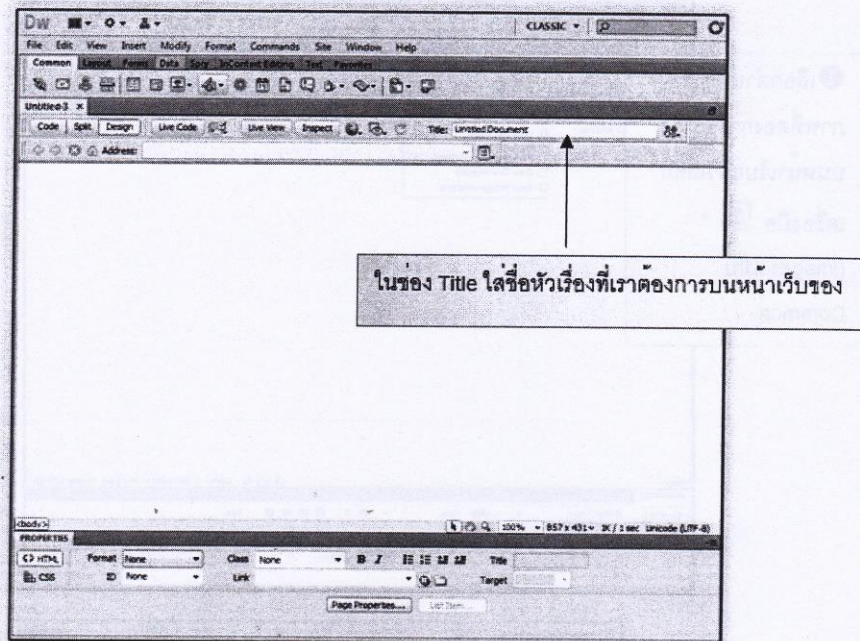
- Tracing Image เลือกไฟล์ภาพที่จะใช้
- Image Transparency กำหนดค่าความโปร่งใสของภาพ โดยภาพจะเป็นแบบสีจางๆ ด้านหลัง ช่วยให้เราเห็นตำแหน่งวางภาพ วางข้อความที่ถูกต้อง

การเพิ่มเนื้อหาในหน้าเว็บ

ขั้นตอนที่ 1 กำหนดหัวเรื่องบนหน้าเว็บ

เราสามารถใส่หัวเรื่องบนหน้าเว็บ หรือที่นิยมเรียกว่าไตเติ้ล (Title) ได้ที่ช่อง Title บนแถบเครื่องมือ ดังนี้

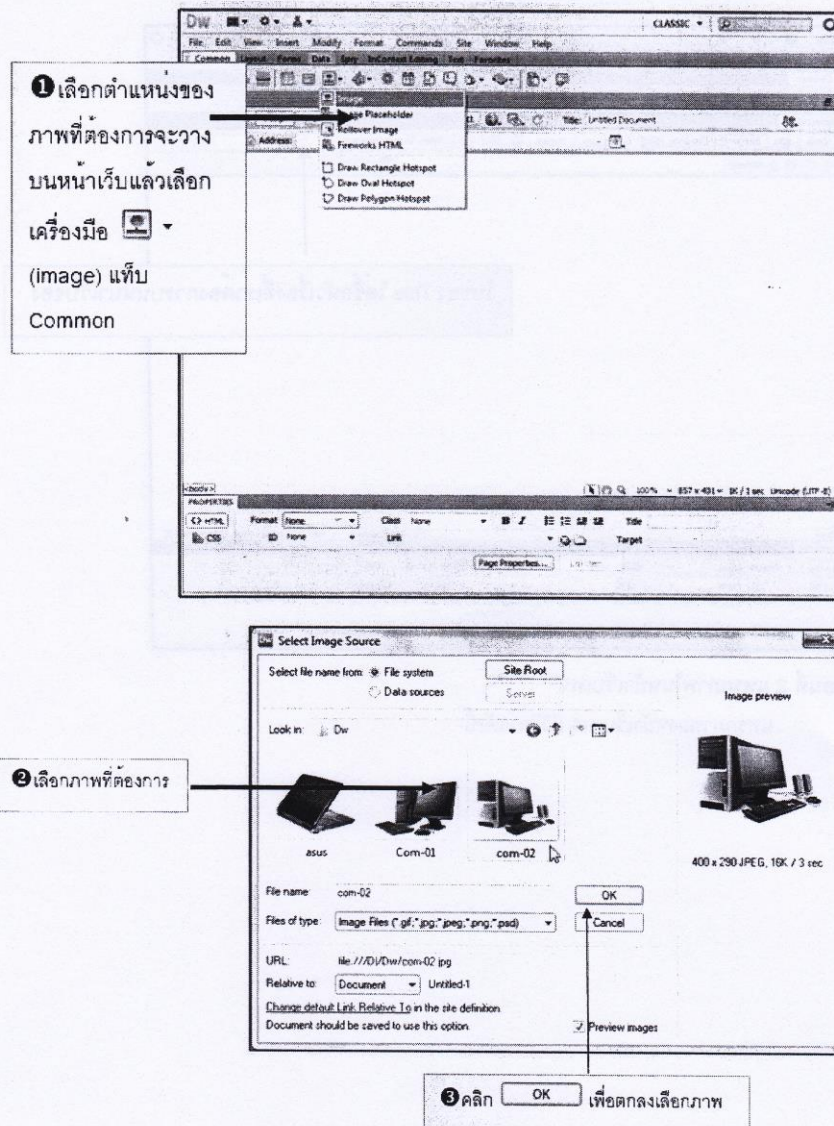
หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



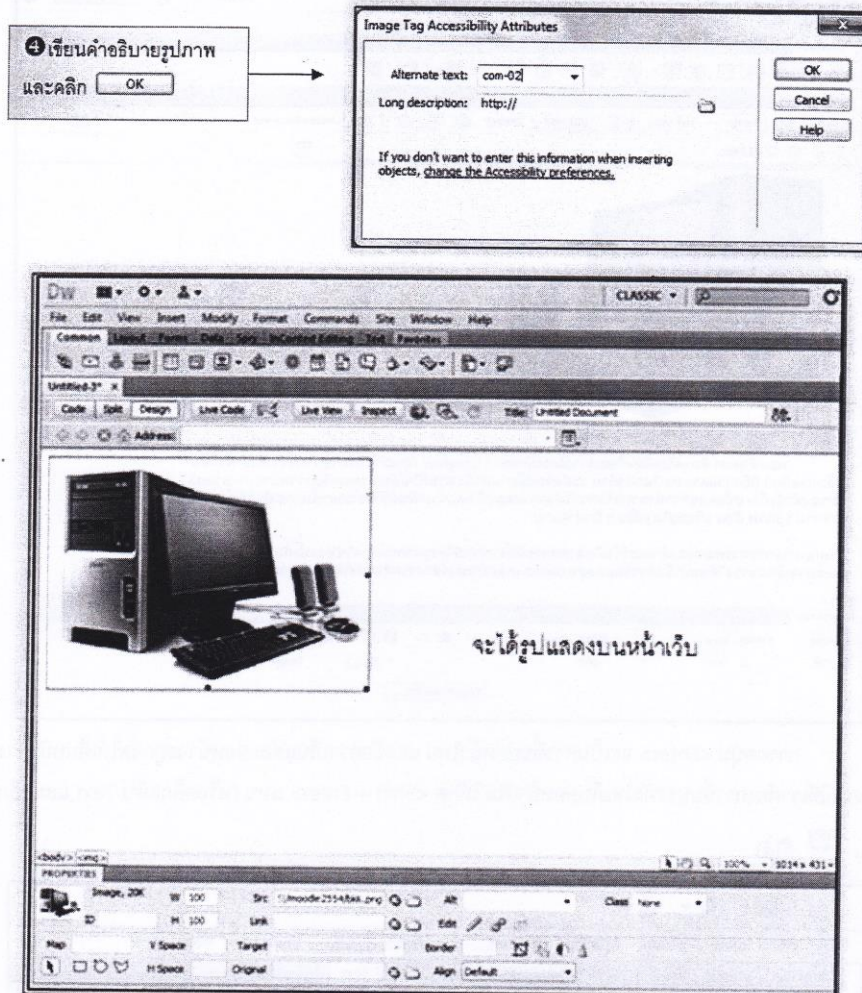
ขั้นตอนที่ 2 แทรกภาพในหน้าเว็บเพจ

แทรกภาพลงหน้าเว็บเพจ มีวิธีการดังนี้

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

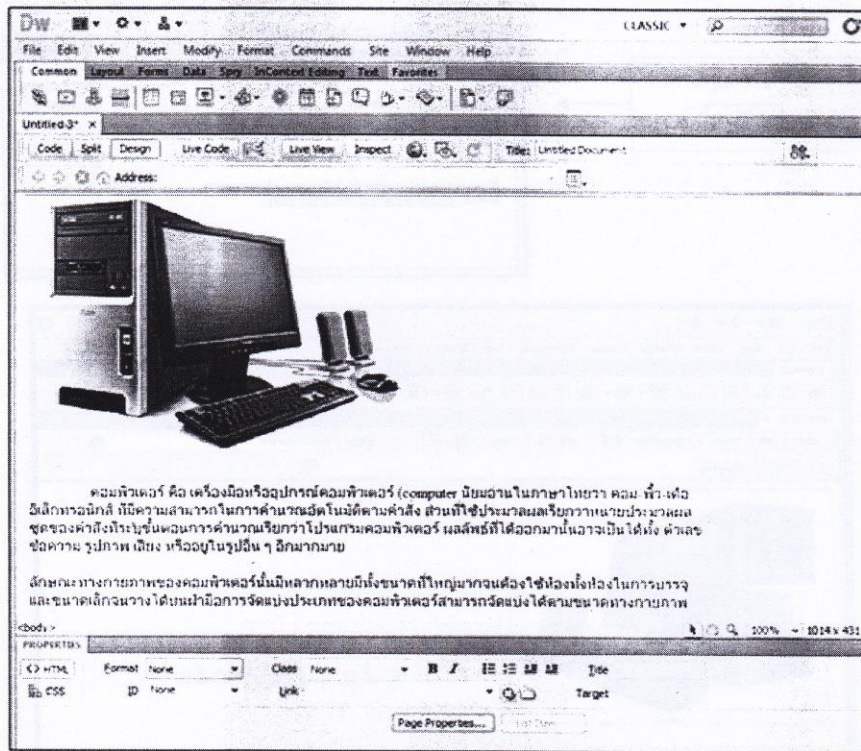


โปรแกรมจะแสดงคุณสมบัติของวัตถุรูปภาพให้เราสามารถปรับแต่งค่าต่าง ๆ ได้ทั้งหมด เช่นการปรับขนาดรูปภาพ การทำ Map Images การเชื่อมโยง การกำหนดให้มีคำอธิบายรูปภาพ

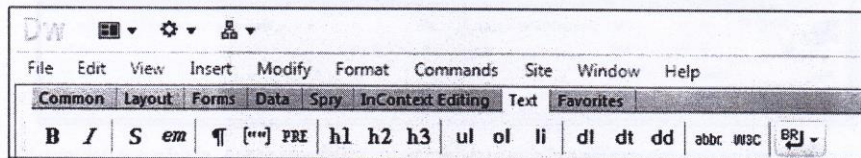
ขั้นตอนที่ 3 ใส่ข้อความบนหน้าเว็บ

การใส่ข้อความบนหน้าเว็บคล้ายกับการพิมพ์เอกสารในโปรแกรม Word โดยให้เราคลิกบนพื้นที่ทำงาน แล้วพิมพ์ข้อความบนหน้าเว็บได้เลย

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓



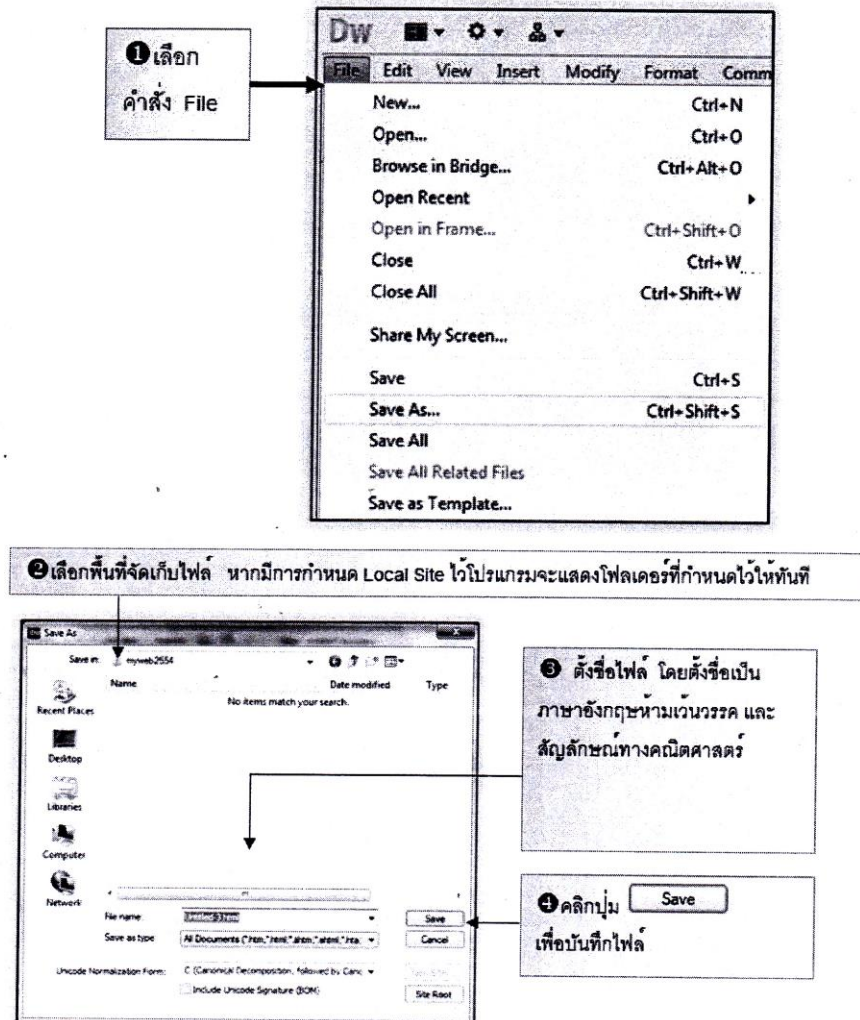
การกดปุ่ม <Enter> จะเป็นการขึ้นย่อหน้าใหม่ และข้อความในแต่ละย่อหน้าจะถูกจัดให้เต็มหน้าต่าง
ในกรณีที่เราต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ในย่อหน้าเดิม ให้กด <Shift + Enter> แทน (หรือคลิกที่ปุ่ม Text และคลิก
ปุ่ม  ก็ได้)



การบันทึกไฟล์เว็บเพจที่สร้าง

หลังจากที่เราสร้างเว็บเพจได้ตามต้องการแล้ว ให้ทำการบันทึกไฟล์เว็บเพจ โดยเลือกคำสั่ง File >
Save เนื่องจากเรายังไม่เคยบันทึกไฟล์นี้มาก่อนโปรแกรม Dreamweaver จะให้เราระบุชื่อไฟล์ใหม่ด้วย เช่น

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

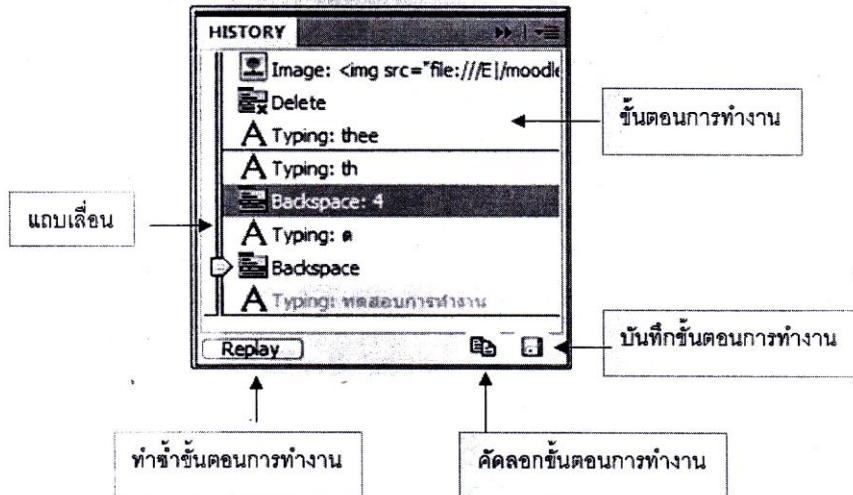


จากนั้นเมื่อใดที่เราทำการแก้ไขหน้าเว็บ และต้องการบันทึกการเปลี่ยนแปลง ก็ให้เลือกคำสั่ง File > Save เพื่อบันทึกหน้าเว็บแทนที่ไฟล์เดิมที่บันทึกไว้ได้ แต่ถ้าต้องการบันทึกไฟล์นี้ไว้ที่ตำแหน่งใหม่ หรือบันทึกเป็นไฟล์ใหม่ ให้เลือกคำสั่ง File > Save As... และกำหนดตำแหน่งเก็บและชื่อไฟล์ได้

การแก้ไขข้อผิดพลาดด้วยพาเนล (History)

หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

ในกรณีที่เรต้องการยกเลิกสิ่งที่เราได้กระทำไปแล้ว เราสามารถกระทำได้โดยเปิดใช้
แผง History ซึ่งแผงนี้จะช่วยให้เราดู, ยกเลิก, หรือทำซ้ำการกระทำใด ๆ ที่ได้กระทำไปแล้ว
การเปิดใช้แผง History จะกระทำได้โดยเลือกเมนูคำสั่ง Windows เลือกคำสั่ง History



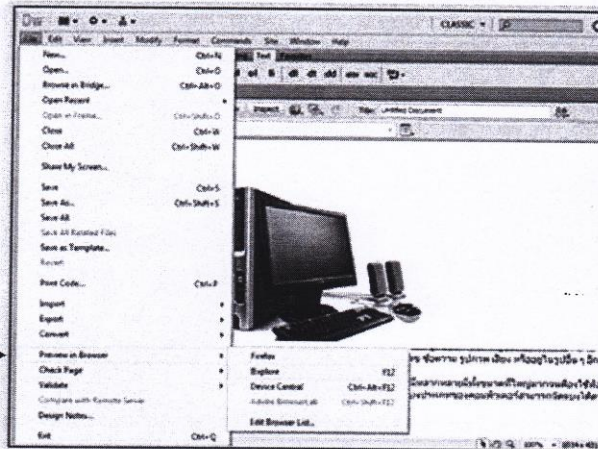
การเปิดดูหน้าเว็บที่สร้างบนบราวเซอร์

เมื่อเราบันทึกเว็บเพจที่เราสร้างเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้เปิดดูหน้าเว็บได้บราวเซอร์ โดยเลือกคำสั่ง
File > Preview in Browser > ชื่อบราวเซอร์ที่ติดตั้งไว้ในเครื่อง (หรือกดคีย์ลัด <F12>)

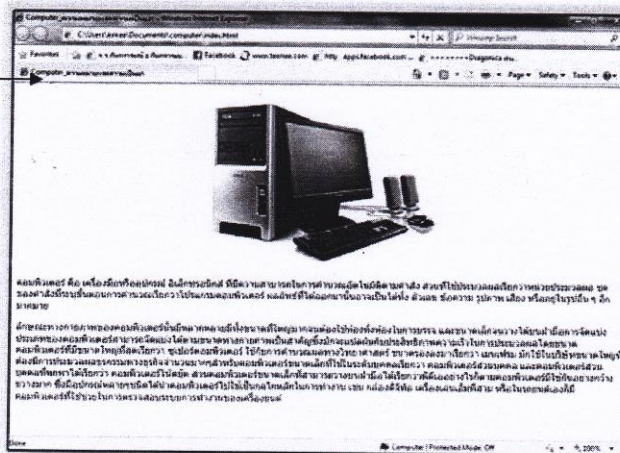
หลักสูตร การพัฒนางานด้านเว็บไซต์ตาม ITA ๒๕๖๓ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับองค์กร
ปกครองส่วนท้องถิ่น (อปท.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓

① เลือกคำสั่ง File >

Preview in Browser >
Explorer หรือ กด <F12>



② แสดงหน้าเว็บที่
เราสร้างมาเราเซอร์



เอกสารอ้างอิง

http://168training.club/e-learning_new/ac_co6_1/lesson2/content1/index.php

